

SCUOLA PRIMARIE MANZONI RODARI

A.S. 2016-2017

PROGETTO #dopomensacode

Insegnanti dei due plessi Manzoni e Rodari	Classi: 20 dalla prima alla quinta
Destinatari 393 alunni Totalità degli alunni della Scuola Primaria	Intervento Esterno (se Previsto) NO
Titolo: #dopomensacodeRodari #dopomensacodeManzoni	
Periodo Dal 15 al 23 ottobre 2016 si svolge la Settimana Europea della Programmazione, http://codeweek.it/ . Tutte le classi delle Scuole Primarie dell'Istituto parteciperanno con l'iniziativa sopra denominata; questi sono i link http://events.codeweek.eu/view/13856/dopomensacoderodari/ http://events.codeweek.eu/view/13857/dopomensacodemanzoni/ Si tratta di svolgere una serie di giochi per lo sviluppo del pensiero computazionale attraverso il coding, durante la pausa pranzo, ma anche in momenti curricolari nell'atrio al piano terra in cui sono presenti due reticoli sul pavimento. Alcune classi inoltre avvieranno e/o proseguiranno il percorso intrapreso su Code.org.	Unità formativa <input checked="" type="checkbox"/> disciplinare (tecnologia) <input type="checkbox"/> interdisciplinare

Nuclei	TECNOLOGIA
Competenze attese:	NUCLEO PREVEDERE E IMMAGINARE: <i>Esplora ed interpreta il mondo fatto dall'uomo.</i>

ABILITÀ	-produce testi legati a scopi diversi (algoritmi) -prevede le conseguenze di decisioni o di comportamenti personali o di gruppo in relazione ad attività
ATTIVITÀ	Classi prime: A spasso con Cody e Roby Classi seconde: CodyRoby – Gli ingredienti Classi terze: CodyRoby – La turista Classi quarte: CodyRoby – Seguimi

	Classi quinte: A voi la scelta!
METODOLOGIA	<input type="checkbox"/> Lezione frontale <input type="checkbox"/> Lezione discussione <input type="checkbox"/> Apprendimento collaborativo <input checked="" type="checkbox"/> Problem solving <input checked="" type="checkbox"/> Gioco di ruoli <input type="checkbox"/> Brainstorming <input type="checkbox"/> Altro
STRUMENTI	Quaderni/raccoglitori/libri <input type="checkbox"/> Materiali vari (pastelli, pennarelli, tempere, stoffe, cartoncini....) <input type="checkbox"/> Uso Pc attività off line <input checked="" type="checkbox"/> Uso PC attività on line Code.org <input type="checkbox"/> Attrezzi specifici (es. attrezzi palestra, righello, goniometro, compasso, strumenti musicali...) Altro carte codyroby, reticolo
VERIFICA	<input type="checkbox"/> Individuale <input type="checkbox"/> Collettiva <input checked="" type="checkbox"/> Autoproduzione <input type="checkbox"/> Test scritto domande aperte <input type="checkbox"/> Test scritto domande chiuse <input type="checkbox"/> Test scritto misto (domande aperte e chiuse) <input type="checkbox"/> Test orale <input checked="" type="checkbox"/> Prova pratica <input type="checkbox"/> Realizzazione di prodotto/i..... <input type="checkbox"/> Altro.....