

## Sezione 1- Descrittiva

### 1.1 Denominazione progetto

Indicare codice e denominazione del progetto
Musica, movimento e fantasia

### 1.2 Responsabile progetto

Indicare il responsabile del progetto
Brambilla Vittoria, docente scuola dell'infanzia

### 1.3 Obiettivi

Descrivere: le finalità del progetto, gli obiettivi che si intendono raggiungere, i contenuti (attività da svolgere), le metodologie utilizzate, i destinatari. Illustrare eventuali rapporti con altre istituzioni.
Il progetto si propone di integrare due discipline, quali l'educazione musicale e motoria, in un unico momento. Grazie allo stretto rapporto tra azioni motorie e uditive, tra l'espressione spontanea e la sua strutturazione, il bambino viene aiutato a prendere coscienza del rapporto tra le sue percezioni e le sue azioni. La finalità del progetto è quella di avvicinare i bambini alla musica proponendo attività motorie che mirano ad esplorare ed a tradurre il linguaggio musicale mediante il movimento e l'uso dello spazio. Gli obbiettivi: -stimolare e valorizzare lo sviluppo emotivo del bambino; -migliorare integrazione e socializzazione; -sviluppo del senso del ritmo.

### 1.4 Durata

Descrivere l'arco temporale nel quale il progetto si attua. Illustrare le fasi operative, individuando le attività da svolgere in un anno finanziario separatamente da quelle da svolgere in un altro.
Il progetto verrà effettuato da ottobre a maggio, si richiedono: - 8 incontri da x tutti i bambini di 3 anni -10 incontri da x tutti i bambini di 4 anni -12 incontri da x tutti i bambini di 5 anni Totale 30 ore con cadenza settimanale

### 1.5 Risorse umane

Indicare i profili di riferimento dei docenti, dei non docenti e dei collaboratori esterni che si prevede di utilizzare. Indicare i nominativi delle persone che ricopriranno ruoli rilevanti. Separare le utilizzazioni per anno finanziario.
Esperto da individuare mediante bando di gara Tutte le insegnanti di sezione saranno coinvolte

### 1.6 Beni e servizi

Indicare le risorse logistiche ed organizzative che si prevede di utilizzare per la realizzazione. Separare gli acquisti da effettuare per anno finanziario
Le attività di gioco e di musica verranno svolte nello spazio psicomotorio con l'utilizzo di registratore e materiale psicomotorio già presente in loco. Costo: finanziamento comunale